

МИНИСТЕРСТВО ПРОСВЕЩЕНИЯ РОССИЙСКОЙ ФЕДЕРАЦИИ

Министерство образования и науки Забайкальского края

Муниципальный район "Дульдургинский район"

МБОУ "Дульдургинская СОШ"

РАССМОТРЕНО

руководитель МО

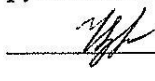


Цыренова Д.Б.

Приказ № 141 от «31»
августа 2023 г.

СОГЛАСОВАНО

руководитель центра




Цыренова Ч.А.

Приказ № 141 от «31»
августа 2023 г.

УТВЕРЖДЕНО

И.о. директора



Насаикова Б.Ж.

Приказ № 141 от «31»
августа 2023 г.

РАБОЧАЯ ПРОГРАММА

курса внеурочной деятельности «Веселая математика»

для обучающихся 1 классов

Составитель: Цыренова Дулма Балдандоржиевна

с. Дульдурга 2023

Пояснительная записка.

Данная программа внеурочной деятельности реализует общеинтеллектуальное направление. Курс «Веселая математика» расширяет математический кругозор и эрудицию учащихся, способствует формированию познавательных универсальных учебных действий.

Рабочая программа курса внеурочной деятельности «Веселая математика» для обучающихся 1 класса на уровне начального общего образования составлена на основе Требований к результатам освоения программы начального общего образования Федерального государственного образовательного стандарта начального общего образования (далее — ФГОС НОО), а также ориентирована на целевые приоритеты духовно-нравственного развития, воспитания и социализации обучающихся, сформулированные в Примерной программе воспитания.

Актуальность и педагогическая целесообразность Программы:

Программа направлена на повышение мотивации к обучению математике, стремление развивать интеллектуальные возможности учащихся. Содержание курса отвечает требованию к организации внеурочной деятельности: соответствует курсу «Математика», не требует от учащихся дополнительных математических знаний. Тематика задач и заданий отражает реальные познавательные интересы детей, содержит полезную и любопытную информацию, интересные математические факты, способные дать простор воображению.

Цели курса внеурочной деятельности:

расширить математический кругозор и эрудицию учащихся, способствовать формированию универсальных учебных действий, развивать творческое мышление

Объём и срок реализации программы:

Программа рассчитана на 1 год и содержит 33 часа, 1 ч. в неделю.

Формы проведения занятий:

- Фронтальная работа (чтение загадок про цифры, отгадывание);
- Индивидуальная работа (на карточках найти «спрятавшиеся» цифры);
- Групповая;
- Работа в парах («Цифрозавр», таблица для систематизации рисунков);
- Самостоятельная работа;
- Беседа;
- Рассказ;
- Математические (логические) игры, задачи, упражнения, графические задания, развлечения - загадки, задачи-шутки, ребусы, головоломки, дидактические игры и упражнения (геометрический материал), конкурсы и др.

Планируемые результаты освоения Программы:

- усвоить основные базовые знания по математике; её ключевые понятия;
- помочь учащимся овладеть способами научно – познавательной и исследовательской деятельностью;

- формировать творческое мышление;
- способствовать улучшению качества решения задач различного уровня сложности учащимися; успешному выступлению на олимпиадах, играх, конкурсах.

Метапредметные универсальные учебные действия:

- обобщать материал;
- вычленять главное, отвлекаясь от несущественного;
- оперировать числовой и знаковой символикой;
- сокращать процесс рассуждения, мыслить свернутыми структурами;
- переходить с прямого на обратный ход мысли;
- переключаться от одной умственной операции к другой, особенно в творческой работе;
- оперировать структурами отношений и связей;
- творчески мыслить;
- рационально организовывать свою работу;
- иметь навыки диалогического общения.

Предметные универсальные учебные действия:

- сравнивать разные приемы действий, выбирать удобные способы для выполнения конкретного задания;
- моделировать в процессе совместного обсуждения алгоритм решения числового кроссворда; использовать его в ходе самостоятельной работы;
- применять изученные способы учебной работы и приёмы вычислений для работы с числовыми головоломками;
- анализировать правила игры, действовать в соответствии с заданными правилами;
- включаться в групповую работу, участвовать в обсуждении проблемных вопросов, высказывать собственное мнение и аргументировать его;
- выполнять пробное учебное действие, фиксировать индивидуальное затруднение в пробном действии;
- аргументировать свою позицию в коммуникации, учитывать разные мнения, использовать критерии для обоснования своего суждения;
- сопоставлять полученный (промежуточный, итоговый) результат с заданным условием;
- контролировать свою деятельность, обнаруживать и исправлять ошибки.

Личностные универсальные учебные действия:

- формирование мотивации учения, развитие любознательности, сообразительности при выполнении;
- развитие внимательности, настойчивости, целеустремленности, умения преодолевать трудности;
- воспитание чувства справедливости, ответственности, ориентация на норму справедливого распределения;
- развитие самостоятельности суждений, независимости и нестандартности мышления.

Тематическое планирование внеурочной деятельности

№	Тема	Количество часов			Электронные (цифровые) образовательные ресурсы
		всего	Контрольные работы	Практические работы	
1	Числа. Арифметические действия	9 ч		5	http://www.develop-kinder.com — «Сократ» — развивающие игры и конкурсы. http://puzzle-ru.blogspot.com — головоломки, загадки, задачи из задачки, фокусы, ребусы. __
2	Числовые головоломки и задачи на смекалку	11ч		8	http://www.develop-kinder.com — «Сократ» — развивающие игры и конкурсы. http://puzzle-ru.blogspot.com — головоломки, загадки, задачи из задачки, фокусы, ребусы. __
3	Математические игры и путешествия	8ч			http://www.develop-kinder.com — «Сократ» — развивающие игры и конкурсы. p://puzzle-ru.blogspot.com — головоломки, загадки, задачи из задачки, фокусы, ребусы. __
4	Элементы геометрии	5ч		5	http://www.develop-kinder.com — «Сократ» — развивающие игры и конкурсы. http://puzzle-ru.blogspot.com — головоломки, загадки, задачи из задачки, фокусы, ребусы. __
	Общее количество часов	33		18	-

ПОУРОЧНОЕ ПЛАНИРОВАНИЕ

№ п/п	Тема урока	Количество часов			Дата изучения	Электронные (цифровые) образовательные ресурсы
		всего	Контрольные работы	практические работы		
1.	Математика – это интересно. Решение нестандартных задач. Игра «Муха»	1			01.09.23	http://www.develop-kinder.com — «Сократ» — развивающие игры и конкурсы. http://puzzle-ru.blogspot.com — головоломки, загадки, задачи из задачи, фокусы, ребусы. __
2	Танграм: Древняя китайская головоломка	1		1	08.09.23	http://www.develop-kinder.com — «Сократ» — развивающие игры и конкурсы. http://puzzle-ru.blogspot.com — головоломки, загадки, задачи из задачи, фокусы, ребусы. __
3.	Путешествие точки. Построение рисунка в соответствии с заданной последовательностью шагов	1		1	15.09.23	http://www.develop-kinder.com — «Сократ» — развивающие игры и конкурсы. http://puzzle-ru.blogspot.com — головоломки, загадки, задачи из задачи, фокусы, ребусы. __
4.	Игры с кубиками. Подсчет числа точек на верхних гранях.	1		1	22.09.23	http://www.develop-kinder.com — «Сократ» — развивающие игры и конкурсы. http://puzzle-ru.blogspot.com — головоломки, загадки, задачи из задачи, фокусы, ребусы. __
5.	Праздник числа 10. Игры «Задумай число», «Отгадай задуманное число».	1			29.09.23.	http://www.develop-kinder.com — «Сократ» — развивающие игры и

						конкурсы. http://puzzle-ru.blogspot.com — головоломки, загадки, задачи из задачки, фокусы, ребусы.____
6.	Игра-соревнование «Веселый счет».	1			06.10.23	http://www.develop-kinder.com — «Сократ» — развивающие игры и конкурсы. http://puzzle-ru.blogspot.com — головоломки, загадки, задачи из задачки, фокусы, ребусы.____
7.	Игры с кубиками. Подсчет числа точек на верхних гранях.	1		1	13.10.23	http://www.develop-kinder.com — «Сократ» — развивающие игры и конкурсы. http://puzzle-ru.blogspot.com — головоломки, загадки, задачи из задачки, фокусы, ребусы.____
8.	Игра в магазин. Монеты. Сложение и вычитание в пределах 20	1			20.10.23	http://www.develop-kinder.com — «Сократ» — развивающие игры и конкурсы. http://puzzle-ru.blogspot.com — головоломки, загадки, задачи из задачки, фокусы, ребусы.____
9.	Игры с кубиками. Сложение и вычитание в пределах 20	1		1	27.10.23	http://www.develop-kinder.com — «Сократ» — развивающие игры и конкурсы. http://puzzle-ru.blogspot.com — головоломки, загадки, задачи из задачки, фокусы, ребусы.____
10.	Танграм: древняя китайская головоломка. Составление картинки с заданным разбиением на части.	1		1	10.11.23	http://www.develop-kinder.com — «Сократ» — развивающие игры и конкурсы. http://puzzle-ru.blogspot.com —

						головоломки, загадки, задачи из задачи, фокусы, ребусы.____
11.	Конструирование многоугольников из деталей танграма.	1		1	17.11.23	http://www.develop-kinder.com — «Сократ» — развивающие игры и конкурсы. http://puzzle-ru.blogspot.com — головоломки, загадки, задачи из задачи, фокусы, ребусы.____
12.	ЛЕГО-конструкторы. Знакомство с деталями.	1		1	24.11.23	http://www.develop-kinder.com — «Сократ» — развивающие игры и конкурсы. http://puzzle-ru.blogspot.com — головоломки, загадки, задачи из задачи, фокусы, ребусы.____
13.	Алгоритмы построения конструкций ЛЕГО. Выполнение постройки по собственному замыслу.	1		1	01.12.23	http://www.develop-kinder.com — «Сократ» — развивающие игры и конкурсы. http://puzzle-ru.blogspot.com — головоломки, загадки, задачи из задачи, фокусы, ребусы.____
14.	Задачи-смекалки. Задачи с некорректными данными.	1			08.12.23	http://www.develop-kinder.com — «Сократ» — развивающие игры и конкурсы. http://puzzle-ru.blogspot.com — головоломки, загадки, задачи из задачи, фокусы, ребусы.____
15.	Числовые головоломки. Решение и составление ребусов с числами.	1		1	15.12.23	http://www.develop-kinder.com — «Сократ» — развивающие игры и конкурсы. http://puzzle-ru.blogspot.com — головоломки, загадки, задачи из задачи, фокусы, ребусы.____

						фокусы, ребусы.____
16.	Математическая карусель. Работа в «центрах» деятельности: «Конструкторы»	1		1	22.12.23	http://www.develop-kinder.com — «Сократ» — развивающие игры и конкурсы. http://puzzle-ru.blogspot.com — головоломки, загадки, задачи и задачки, фокусы, ребусы.____
17.	Математическая карусель. Работа в «центрах» деятельности: «Математические головоломки»	1		1	29.12.23	http://www.develop-kinder.com — «Сократ» — развивающие игры и конкурсы. http://puzzle-ru.blogspot.com — головоломки, загадки, задачи и задачки, фокусы, ребусы.____
18	Конструирование фигур из деталей танграма. Составление картинки с заданным разбиением начasti.	1		1		http://www.develop-kinder.com — «Сократ» — развивающие игры и конкурсы. http://puzzle-ru.blogspot.com — головоломки, загадки, задачи и задачки, фокусы, ребусы.____
19.	Математическая карусель. Работа в «центрах» деятельности.	1				http://www.develop-kinder.com — «Сократ» — развивающие игры и конкурсы. http://puzzle-ru.blogspot.com — головоломки, загадки, задачи и задачки, фокусы, ребусы.____
20.	Числовые головоломки. Решение и составление ребусов с числами.	1				http://www.develop-kinder.com — «Сократ» — развивающие игры и конкурсы. http://puzzle-ru.blogspot.com — головоломки, загадки, задачи и задачки, фокусы, ребусы.____

21.	Математические игры. Построение математических пирамид.	1				http://www.develop-kinder.com — «Сократ» — развивающие игры и конкурсы. http://puzzle-ru.blogspot.com — головоломки, загадки, задачи из задачки, фокусы, ребусы.____
22.	Спичечный конструктор. Построение конструкции по заданному образцу.	1				http://www.develop-kinder.com — «Сократ» — развивающие игры и конкурсы. http://puzzle-ru.blogspot.com — головоломки, загадки, задачи из задачки, фокусы, ребусы.____
23.	Спичечный конструктор. Построение конструкции по заданному образцу.	1				http://www.develop-kinder.com — «Сократ» — развивающие игры и конкурсы. http://puzzle-ru.blogspot.com — головоломки, загадки, задачи из задачки, фокусы, ребусы.____
24.	Математические игры. Построение математических пирамид.	1				http://www.develop-kinder.com — «Сократ» — развивающие игры и конкурсы. http://puzzle-ru.blogspot.com — головоломки, загадки, задачи из задачки, фокусы, ребусы.____
25.	Математическое путешествие. Сложение и вычитание в пределах 20	1				http://www.develop-kinder.com — «Сократ» — развивающие игры и конкурсы. http://puzzle-ru.blogspot.com — головоломки, загадки, задачи из задачки, фокусы, ребусы.____
26.	Математические игры «Волшебная палочка», «Лучший лодочник», «Гонки с	1				http://www.develop-kinder.com — «Сократ» — развивающие игры и

	зонтиками»					конкурсы. http://puzzle-ru.blogspot.com — головоломки, загадки, задачи из задачи, фокусы, ребусы. __
27.	Секреты задач. Решение задач разными способами.	1		1		http://www.develop-kinder.com — «Сократ» — развивающие игры и конкурсы. http://puzzle-ru.blogspot.com — головоломки, загадки, задачи из задачи, фокусы, ребусы. __
28.	Математические игры. Построение математических пирамид.	1		1		http://www.develop-kinder.com — «Сократ» — развивающие игры и конкурсы. http://puzzle-ru.blogspot.com — головоломки, загадки, задачи из задачи, фокусы, ребусы. __
29.	Волшебная линейка. Шкала линейки. История возникновения.	1		1		http://www.develop-kinder.com — «Сократ» — развивающие игры и конкурсы. http://puzzle-ru.blogspot.com — головоломки, загадки, задачи из задачи, фокусы, ребусы. __
30.	Веселая геометрия. Решение задач, формирующих геометрическую наблюдательность.	1		1		http://www.develop-kinder.com — «Сократ» — развивающие игры и конкурсы. http://puzzle-ru.blogspot.com — головоломки, загадки, задачи из задачи, фокусы, ребусы. __
31.	Прятки с фигурами. Поиск заданных фигур в фигурах сложной конфигурации.	1				http://www.develop-kinder.com — «Сократ» — развивающие игры и конкурсы. http://puzzle-ru.blogspot.com —

						головоломки, загадки, задачи из задачки, фокусы, ребусы.____
32.	Прятки с фигурами. Поиск заданных фигур в фигурах сложной конфигурации.	1		1		http://www.develop-kinder.com — «Сократ» — развивающие игры и конкурсы. http://puzzle-ru.blogspot.com — головоломки, загадки, задачи из задачки, фокусы, ребусы.____
33	Игра: «В мире веселой математики»	1				
	ОБЩЕЕ КОЛИЧЕСТВО ЧАСОВ ПО ПРОГРАММЕ	33	0	18		

УЧЕБНО-МЕТОДИЧЕСКОЕ ОБЕСПЕЧЕНИЕ ОБРАЗОВАТЕЛЬНОГО ПРОЦЕССА

ОБЯЗАТЕЛЬНЫЕ УЧЕБНЫЕ МАТЕРИАЛЫ ДЛЯ УЧЕНИКА

МЕТОДИЧЕСКИЕ МАТЕРИАЛЫ ДЛЯ УЧИТЕЛЯ

Коллекции электронных образовательных ресурсов

1. «Единое окно доступа к образовательным ресурсам»- <http://windows.edu/ru>

2. «Единая коллекция цифровых образовательных ресурсов» - <http://school-collektion.edu/ru>

Тесты.

ЦИФРОВЫЕ ОБРАЗОВАТЕЛЬНЫЕ РЕСУРСЫ И РЕСУРСЫ СЕТИ ИНТЕРНЕТ

<http://www.develop-kinder.com> —

«Сократ» — развивающие игры и конкурсы.

<http://puzzle-ru.blogspot.com> — головоломки, загадки, задачи из задачки, фокусы, ребусы. ___